

施智文

個人著作

A.期刊論文

1. Lee, Ching-Hung, Li, Qiye, Lee, Yu-Chi, Shih, Chih-Wen, Service Design for Intelligent Exhibition Guidance Service Based on Dynamic Customer Experience, *Industrial Management & Data Systems (SCI)*, vol 121, pp.1237~1267, 2020.11.

B.發明專利

1. 施智文、劉芬美，利用機器學習的不動產估價系統及方法，發明字號：第 I 773414 號，專利效期：2022 年 8 月 1 日~2041 年 6 月 30 日。

C.研討會論文

1. Ren-jieh Kuo, Chih-wen Shih, Chong-hao Wang, Sitting posture recognition for smart chair, 14th International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics, 2023.7.
2. 蔡政翰、施智文，元宇宙資安危害與資安商機之可行性探討—P 公司為例，2023 International Conference on Information Management (ICIM), 2023.06。
3. 張凱婷、施智文，元宇宙在藝術產業的發展與機會—以 P 公司為例，2023 International Conference on Information Management (ICIM), 2023.06。
4. 施智文，5G 浪潮下戶外媒體之沉浸式應用服務研究：以信義商區為例，2021 在數位傳播與智能化大爆炸中創新國際研討會，2021.10。
5. 吳秉臻、施智文，以服務藍圖為基礎研究金融產業資訊安全評估作業，2021 年全國商管論文研討會暨論文競賽，2021.06。
6. 陳治承、施智文，新社群商務模式！團購經營績效之評估-以 F 便利商店為例，2021 年全國商管論文研討會暨論文競賽，2021.06。
7. 施智文，應用服務設計方法引導創意思考與實作教學，2021 教學創新示範學校國際研討會，2021.05。
8. 王筱意、施智文，擴增實境用於遠距艾灸之可行性研究，致理科技大學 2020 創新設計研討會，2020.12。
9. 施智文，應用擴增實境技術建構家具產業線上商城之體驗服務，2019 致理科技大學商管管理學院商務管理實務研討會，2019.06。

D. 研究計畫報告

a. 國科會研究計畫

1. AI 虛擬網紅智能互動設計與眼球追蹤數據賦能零售商務推薦開發計畫--AI 虛擬網紅智能互動設計與眼球追蹤數據賦能零售商務推薦開發計畫，國科會產學合作計畫，共同主持人，2024/6/1~2025/5/31。
2. 沉浸式運動商務服務設計與運動數據資訊整合平台開發計畫--沉浸式運動商務服務設計與運動數據資訊整合平台開發計畫，國科會產學合作計畫，共同主持人，2022/11/1~2023/10/31。
3. 應用擴增實境於慢性病遠距自我復健之人機介面設計-以艾灸應用為例，國科會專題研究計畫，計畫主持人，2022/8/1~2023/7/31。

b. 其他研究計畫

1. 數據驅動設計思考賦能生活服務業跨域創新鏈結計畫，教育部 112 年度「人文社會與產業實務創新鏈結計畫」第 1 期計畫，共同計畫主持人，112/8/1~114/1/31。
2. Data Go 生活服務業跨域實務創新鏈結計畫，教育部人文社會科學與產業實務創新鏈結計畫，共同計畫主持人，112/2/1~112/7/31。
3. 元宇宙商業服務應用之可行性研究精進師生實務職能方案，教育部產業學院計畫，計畫主持人，111/8/1~112/7/31。
4. 5G 浪潮下戶外媒體創新商務模式研究精進師生實務職能方案，教育部產業學院計畫，計畫主持人，109/9/1~110/7/31。
5. 應用服務設計翱翔於創意思考的天空，教育部教學實踐研究計畫，計畫主持人，109/8/1~110/7/31。
6. 沉浸式互動科技場域應用計畫，經濟部 108 年學界協助中小企業科技關懷跨域整合計畫，計畫主持人，108/5/1~108/10/31。

c. 產學合作計畫

1. 三商餐飲股份有限公司，經濟部中小及新創企業署 113 年中小企業創育機構發展計畫，計畫主持人，113/1/1~113/12/31。
2. 三商餐飲股份有限公司，行動智慧雲端共享廚房推動計畫，計畫主持人，112/7/1~113/6/30。
3. 集思國際會議顧問有限公司，會展商務服務設計暨服務體驗分析，計畫主持人，110/1/1~111/9/30。
4. 財團法人工業技術研究院，桃竹 5G 文化科技願景白皮書，計畫主持人，111/1/21~111/5/31。
5. 三商家購股份有限公司(美廉社)，消費者輪廓與體驗行為分析，計畫主持人，110/12/1~111/7/31。

6. 中友百貨股份有限公司，消費者輪廓與體驗行為分析，計畫主持人，110/8/1~111/2/28。
7. 首羿國際股份有限公司，無人機群飛式科技展演服務設計計畫，計畫主持人，109/10/1~110/1/31。
8. 雲灣資訊股份有限公司，不動產智慧分析模組應用計畫，計畫主持人，109/9/1~110/3/31。
9. 佳世達科技股份有限公司，5G 智慧應用服務設計計畫，計畫主持人，109/6/1~110/1/31。
10. 三商餐飲股份有限公司，建構三商餐飲多元行動支付與全通路會員忠誠計畫，計畫主持人，108/10/1~109/8/31。
11. 物聯雲股份有限公司，智慧零售服務設計，計畫主持人，108/9/20~108/12/31。
12. 三商餐飲股份有限公司，三商全通路餐飲零售服務整合推動計畫，計畫主持人，108/4/1~108/10/5。